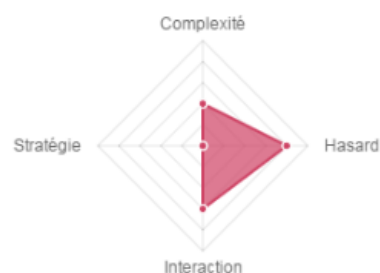


Jamaïca



Un jeu de [Bruno Cathala](#), [Malcolm Braff](#), [Sébastien Pauchon](#)
Illustré par [Mathieu Leyssenne](#)
Edité par [Gameworks](#)
Distribué par [Gameworks](#)
Date de sortie : **01-01-2007**
De 2 à 6 joueurs , Optimisé à 6 joueurs
A partir de 8 ans
Durée moyenne d'une partie : **45 minutes**

Thèmes : **Course, Maritime, Pirate**
Mécanismes : **Affrontement, Courses, Hasard, Parcours, Programmation, Simultané**
Types de jeu : **Jeu de plateau**
Complexité du jeu : **Familial**



Pendant la course, vous pourrez récupérer des trésors, piller de l'or ici ou là : cela vous apportera des points de victoire en fin de partie.

Le capitaine jette les dés Action. Après avoir consulté les 3 cartes action qu'il a en main, il choisit dans quel ordre il souhaite poser les dés Action sur les deux emplacements de « la boîte de navigation » (située au centre du plateau). Puis chacun choisit en secret la carte de sa main qu'il compte jouer, et la pose face cachée sur la zone de défausse de son plateau. Le capitaine retourne d'abord sa carte. Il en effectue les 2 actions (celles du matin et du soir). Les actions sont liées aux dés. Selon la carte jouée, vous pourrez encaisser de l'argent, avancer votre navire, prendre de la nourriture, charger de la poudre à canon... Attention à ne pas perdre votre nourriture ou votre or ! Si vous vous retrouvez à côté d'un bateau adverse, vous pourrez vous adonner à vos passe-temps favoris (le combat et le pillage).
À l'abordage !

