

Carcassonne



Un jeu de **Klaus-Jürgen Wrede**
Illustré par **Doris Matthäus**
Edité par **Schmidt**
Langue et traductions : **Allemand, Anglais, Autre, Français**
Date de sortie : **01-04-2011**
De **2 à 5** joueurs , Optimisé à **2** joueurs
A partir de **10** ans
Durée moyenne d'une partie : **45** minutes

Thèmes : **Médiéval, Ville**
Mécanismes : **Majorité, Placement, Tuiles**
Types de jeu : **Jeu de plateau**
Complexité du jeu : **Amateur, Familial**



À l'aide de tuiles sur lesquelles se trouvent villes, monastères, routes et champs, les joueurs agrandissent le plateau tour après tour. Les joueurs placent leurs « partisans » sur les différentes tuiles constituant les environs de Carcassonne afin d'obtenir le plus de points de victoire possible. Selon l'endroit où ils sont placés, les partisans deviendront chevaliers, moines, voleurs ou paysans. Peu importe la fonction des partisans, le joueur qui aura la meilleure stratégie sera le vainqueur...



- 1 plateau de pointage
- 40 partisans en bois dans 5 couleurs
- 72 tuiles de paysage